



PRISON BREAK

REGOLE GENERALI

Per garantire il corretto svolgimento dell'intera manifestazione, si invitano tutti i partecipanti a mantenere un comportamento corretto verso gli altri e verso l'organizzazione e rispettare scrupolosamente le seguenti regole:

1. È **CATEGORICAMENTE VIETATO** vestirsi con un qualsiasi mimetismo, sono ammessi solo abiti civili, ovviamente con il permesso di indossare tattici e fondine;
2. Nella zona parcheggio è **ASSOLUTAMENTE VIETATO** provare le ASG, le prove possono essere effettuate solo nell'apposito spazio dedicato ed indicato da cartello;
3. Ogni Team avrà sempre e solo un canale radio per comunicare e dovrà segnalare subito al comando eventuali problemi.
4. Ogni squadra dovrà portare con se almeno un cellulare e lasciare il proprio numero per le emergenze.
5. Per la morfologia dell'area di gioco che può prevedere scontri ravvicinati, ogni elemento del Team dovrà indossare **OBBLIGATORIAMENTE** la maschera integrale o gli occhiali protettivi durante tutto lo svolgimento della gara, altrimenti verrà penalizzato;
6. Si potrà sparare soltanto a colpo singolo, la raffica comporta immediatamente l'eliminazione dell'operatore e 100 pt. di penalità;
7. La raffica è consentita solo ed esclusivamente in spazi idonei e vi saranno comunicati durante lo svolgimento della gara;
8. E' obbligatorio esporre minimo il 40% del corpo durante gli ingaggi, l'inosservanza della regola comporterà una penalità di 50 pt;
9. Non sono ammessi caricatori elettrici, fumogeni, lanciagranate, granate e qualsiasi tipo di arma diversa da fucili ASG o Pistole;
10. I partecipanti alla gara non dovranno mostrare distintivi di nessun esercito esistente o esistito e/o simboli politici. E' vietato l'uso di armi da taglio di qualsiasi genere (esclusi i coltellini multiuso, ecc..) e di materiale esplosivo e infiammabile.
11. E' fatto obbligo, per ogni squadra, di avere ASG e pistole con potenza inferiore ad 1 Joule (tutte le ASG verranno misurate con hop up "aperto" usando pallini da 0,20 g) pena la squalifica dell'elemento o dell'intera squadra. Saranno effettuati test a sorpresa durante lo svolgimento della gara;
12. Non ci sono limiti di munizioni ogni Team può portare 1 ASG di scorta, purché preventivamente testata dall'Organizzazione insieme alle altre.
13. Negli OBJ che prevedono una finestra di ingaggio, bisogna sempre chiedere prima "Luce verde" al canale assegnato all' OBJ. ed aspettare l' OK dell'arbitro. Una volta ricevuta la "Luce Verde", l' OBJ andrà conquistato eliminando prima tutti i difensori presenti e poi completando l'eventuale prova speciale. Tutte le operazioni andranno sempre e comunque svolte all'interno della finestra temporale concessa, altrimenti non si otterrà la missione;
14. I colpiti dovranno dichiararsi ad alta voce, e raggiungere l'area colpiti fuori dal raggio dell' OBJ. I colpiti devono assolutamente rimanere in silenzio, anche radio, altrimenti scatterà la penalizzazione della squadra. I giocatori si dovranno dichiarare anche se colpiti in ogni parte del corpo o dell'arma inclusi tattico, protezioni, eventuali zaini, ecc...L'arbitro fischierà la fine dell'obiettivo una volta completato al 100% o allo scadere del tempo massimo concesso;

ATTENZIONE
EVENTUALI HIGHLANDER INDIVIDUATI DALL'ARBITRO COMPORTERANNO
UNA PENALIZZAZIONE DI PUNTI 500 PER L'INTERA SQUADRA.

-=[ARBITRAGGIO]=-

All'interno di ogni OBJ. è presente un arbitro giocatore e/o un arbitro non giocante che supervisionerà sul corretto svolgimento del gioco.

LE DECISIONI DELL'ARBITRO SONO INSINDACABILI.

Sono severamente vietati litigi, bestemmie e comportamenti incivili.

Per ogni eventuale contestazione, **solamente il Capo Squadra** può rivolgersi all'arbitro, facendo presente l'accaduto rigorosamente a fine obiettivo e proseguendo poi comunque la missione.

L'arbitro ha il compito di appuntare eventuali contestazioni nel proprio referto, che va sempre comunque firmato dal Capo Squadra. Eventuali provvedimenti saranno valutati e presi solamente dalla Commissione di gara al termine della manifestazione.

A parità esatta di punteggio, si terrà conto del tempo totale impiegato su ogni obj, compresa la missione da svolgere.

-=[REGOLAMENTO]=-

Questo regolamento è soggetto ad eventuali variazioni che l'Organizzazione può apportare in qualunque momento e che verranno comunicate, al massimo, la mattina stessa dell'evento, durante il briefing pre-gara. TUTTO CIO' CHE NON E' ESPRESSAMENTE CONSENTITO DA QUESTO REGOLAMENTO E' DA CONSIDERARSI VIETATO E VA CHIESTO AL BRIEFING ALL'ORGANIZZAZIONE.

SI RICORDA CHE LE SQUADRE DOVRANNO ESSERE SUL POSTO UN ORA PRIMA DELL'ORARIO D'INFILTRAZIONE, IL QUALE VI SARA' COMUNICATO A BREVE

